

# 4人麻雀★ルール表★

■25, 000点持ち、30, 000点返しの東南戦。

■親番は東場は和了連荘、南場はテンパイ連荘。

■食いタン、後付けアリ

■赤牌の祝儀は面前のみ。鳴いた場合はドラ扱いのみとなります。

■面前の赤牌、一発、裏ドラに祝儀が発生します。※1チップ500Pt

■役満祝儀はツモ:2, 000Ptオール、ロン:3, 000Pt

■平和ツモあり。七対子は2翻50符となります。

■形式テンパイあり。(待ち及び役の有無は関係ございません。純カラでも形式テンパイ可能)

■トップ者が60, 000点到達及び原点割れが出た場合終了となります。(箱下計算あり)

■0点は続行ですが、リーチは掛けられません。1, 000点未満でリーチを掛けた場合、リーチ者はトビ

■オーラスの親は和了止めあり(着順不問)。ノーテンでも流局でゲーム終了となります。但し、オーラスはトップ者がチョンボした場合、罰符を払ってトップ終了は出来ません。

■オーラス終了時点でトップが30, 000点に届いていなくてもゲーム終了となります。

■同着は上家が上位となります。

■積棒は1本につき300点となります。

■九種九牌、四風連打、四槓は途中流局となり、親も流れて1本場となります。

■四人リーチは続行です。

■チョンボは満貫払いとなり親は流れます。(親:4, 000点オール、子:2, 000点4, 000点の支払い)

■ツモのアクションがあった場合は鳴きが入っても和了優先となります。

■ダブロンあり。(積棒、リーチ棒、供託は上家取りとなります)

■三家和了は流局となり親が流れて、1本場となります。

■流し満貫あり。流局時成立となります。

■大三元・大四喜・四槓子をパオさせた方の責任払いとなります。※リーチ後も適用  
パオさせた以外の方が放縦した場合、パオさせた人と折半払いになります。

■大明槓のパオあり。

■リーチ後の送り槓は出来ません。

■人和は倍満となります。

■国士無双の暗槓アガリあり。

■四槓子は4つ目を槓した後、打牌が通った場合に成立となります。

■オープンリーチなし。

■食い替えはできません。打牌をしてしまった場合は和了放棄となります。  
打牌前であれば、空チー扱いとなります。  
空ポン・空チーは1, 000点罰符を供託としてお支払いください。

■ポン・チーの晒し間違えは和了放棄となります。(打牌前であれば変更できます)

■フリテンリーチ、リーチ後の見逃しあり。

■少牌は親の2巡目打牌前であれば補充可能です。(通常のツモ牌から補充してください)